



株式会社ウェッジホールディングス 2013年5月 事業説明会

2013年 5月28日

 WedgeHoldings

 www.wedge-hd.com



Contents

第一部 上半期決算内容

- 連結経営成績 (P/L)
- 連結財務状況 (B/S)
- セグメント別業績
- 各事業トピック
- ファイナンス事業
- コンテンツ事業

第二部 今後の見通し

- ファイナンス事業の展望
 - ・タイ国内市場でも、一層の成長へ
- コンテンツ事業の展望
 - ・カードゲーム事業で新規顧客を開拓
 - ・音楽事業に成長期待

第三部 業績予想とその他トピック

- 業績予想
- 当社保有株式の時価総額と含み益



上半期決算内容

http://www.wedge-hd.com/cms_v2/assets/files/IR/NEWS/2013/i20130515_3.pdf

連結經營成績 (P/L)

(單位：千円)

	2012年9月期 第2四半期	2013年9月期 第2四半期	対前年比
売上高	1,586,878	2,201,414	138.7%
営業利益	442,750	509,733	115.1%
経常利益	490,239	558,009	113.8%
当期純利益	128,462	236,833	184.4%

連結財務状況（B/S）

（単位：千円）

連結貸借対照表	2012年9月期	2013年9月期Q2	対前期末比
流動資産	7,537,356	13,835,867	183.6%
固定資産	2,919,440	3,188,082	109.2%
（内）投資その他の資産	2,217,052	2,469,999	111.4%
資産合計	10,456,797	17,023,950	162.8%
流動負債	2,417,769	4,328,831	179.0%
固定負債	1,535,781	3,657,713	238.2%
負債合計	3,953,551	7,986,545	202.0%
株主資本合計	4,734,041	4,970,875	105.0%
純資産合計	6,503,246	9,037,405	139.0%

流動比率	311.7%	319.6%
固定比率	61.7%	64.1%
株主資本比率	45.3%	29.2%
D/Eレシオ	74.2%	147.0%

セグメント別業績

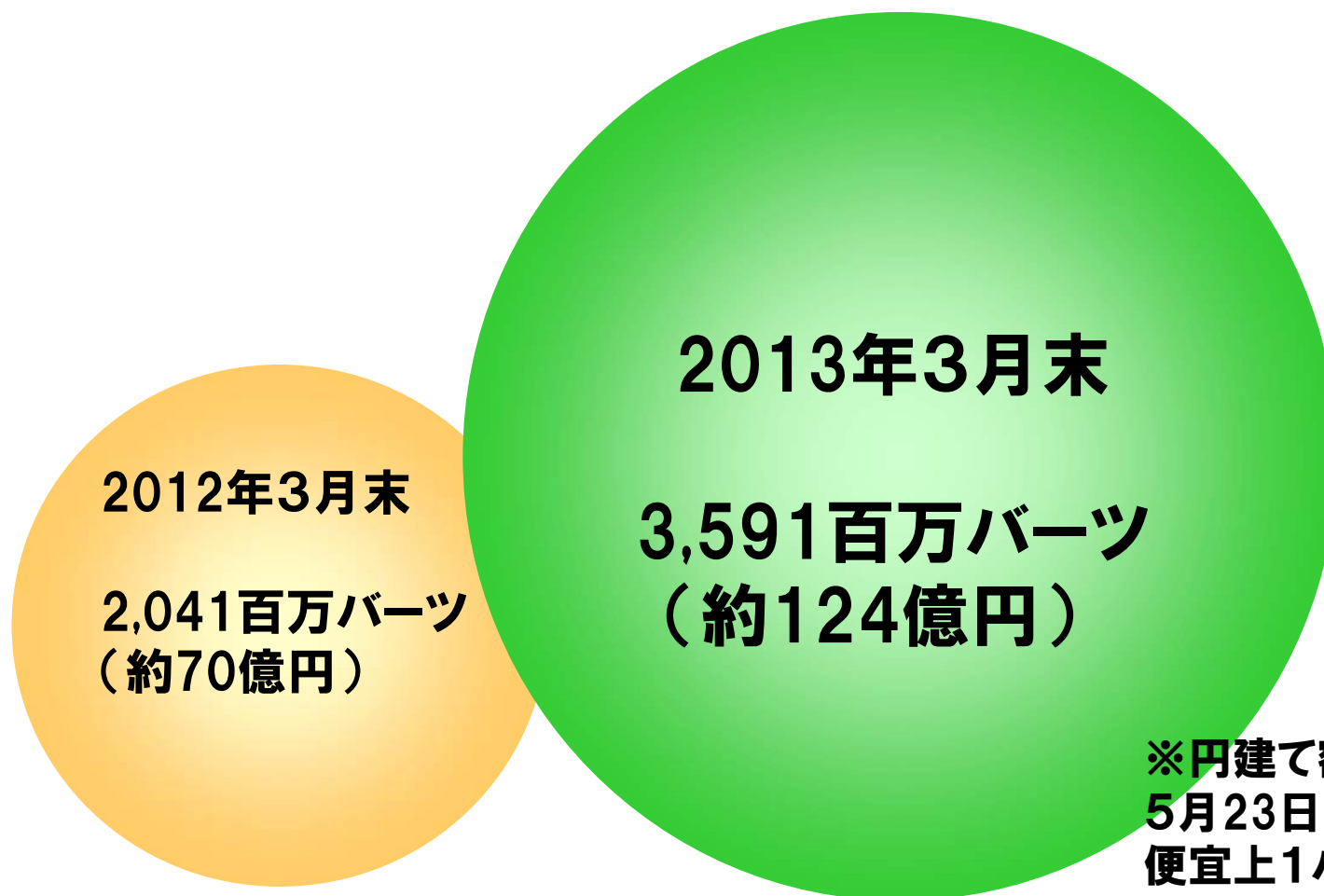
(単位：千円)

報告セグメント		2012年9月期Q 2	2013年9月期Q 2	前年同期比
ファイナンス事業	売上高	984,289	1,722,384	174.99%
	セグメント利益	413,259	583,652	141.23%
コンテンツ事業	売上高	391,450	301,263	76.96%
	セグメント利益	165,361	62,727	37.93%
物販事業	売上高	210,311	176,961	84.14%
	セグメント利益	▲ 14,990	3,933	黒字転換
(合計)	売上高	1,586,878	2,201,414	138.73%
	セグメント利益	442,750	509,733	115.13%

各事業トピックス

営業拡大で急速に成長

❖ 1年間で貸出総額(ポートフォリオ)は約76%の成長



※円建て額は2013年
5月23日レートを採用
便宜上1パーツあたり
3.47円として算出

【ファイナンス事業】

2013年直近の

Group Lease PCLの業績

2013年 3月期(タイ基準) Group Lease PCL 連結業績

(単位: 千タイバーツ)

GL業績	2012年1Q	2013年1Q	前年同期比
売上高	193,317	320,366	165.7%
営業利益	72,955	107,030	146.7%
四半期純利益	55,803	85,105	152.5%
1株当たり 四半期純利益	0.07	0.11	157.1%

【コンテンツ事業】回復傾向だが低調続く

(単位：千円)

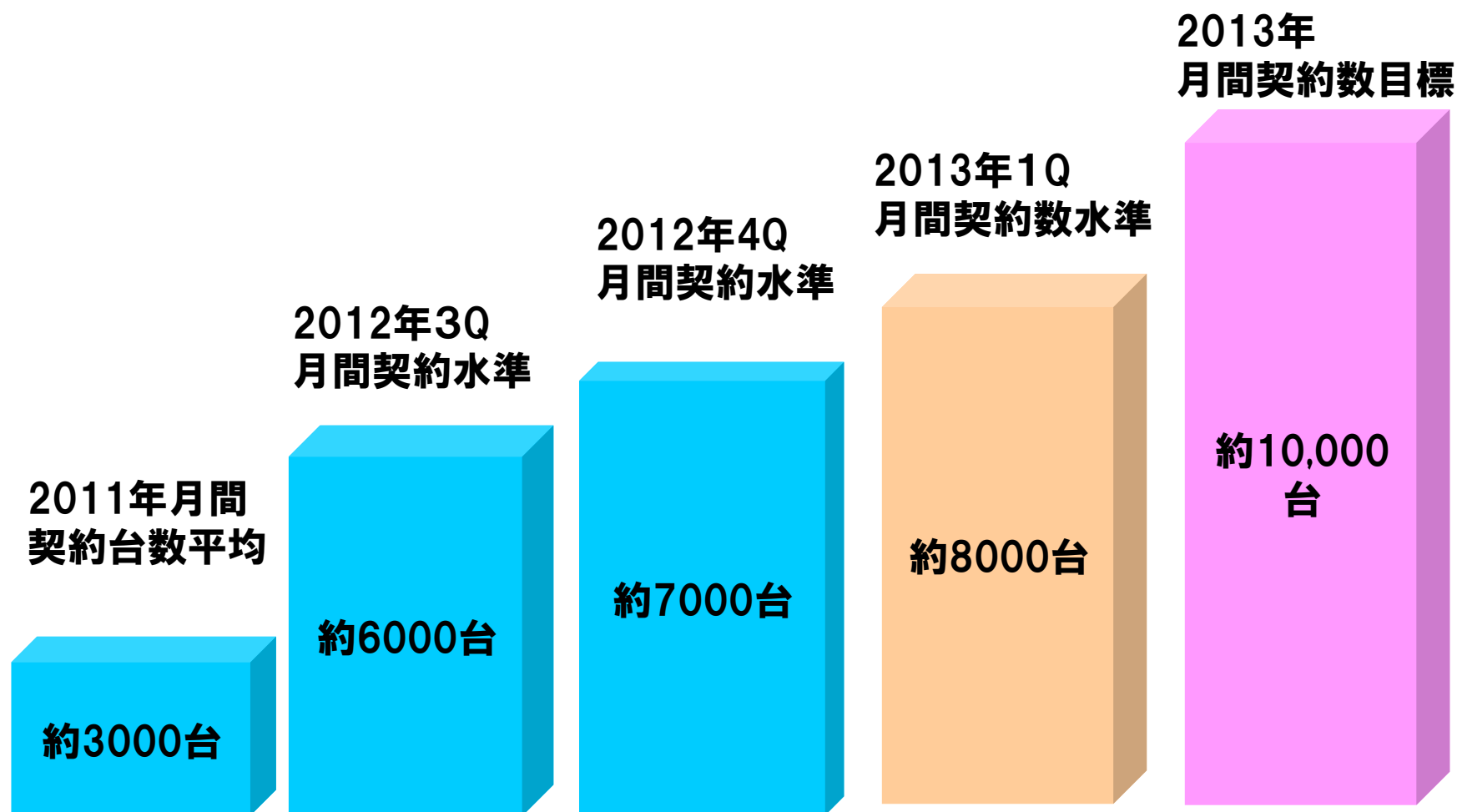
報告セグメント		2012年9月期Q 2	2013年9月期Q 2	前年同期比
コンテンツ事業	売上高	391,450	301,263	76.96%
	セグメント利益	165,361	62,727	37.93%

- ❖ 前年過去最高だったカードゲームのロイヤリティ収入が低調で、減収減益要因に
 - 前四半期との比較では回復へ
- ❖ 新規カードゲーム、3Qに売上計上に
 - 受注済新カードゲームの開発進む。発売時期により第3四半期に計上、一部先行投資的費用も発生

今後の見通し

タイ国内市場でも、一層の成長へ

❖ タイ国内ファイナンス事業は更なる事業拡大を追及



コンテンツ事業の展望

❖ カードゲーム事業で新規顧客を開拓

- グリーエンターテインメントプロダクツ株式会社様から新規カードゲームの開発を受託

- ・ 6月27日発売
『ジーククロネ第一弾
「聖戦ケルベロス」』
より順次リリース

※『ジーククロネ』 開発者インタビュー記事
<http://news.dengeki.com/elem/000/000/625/625907/index-2.html>

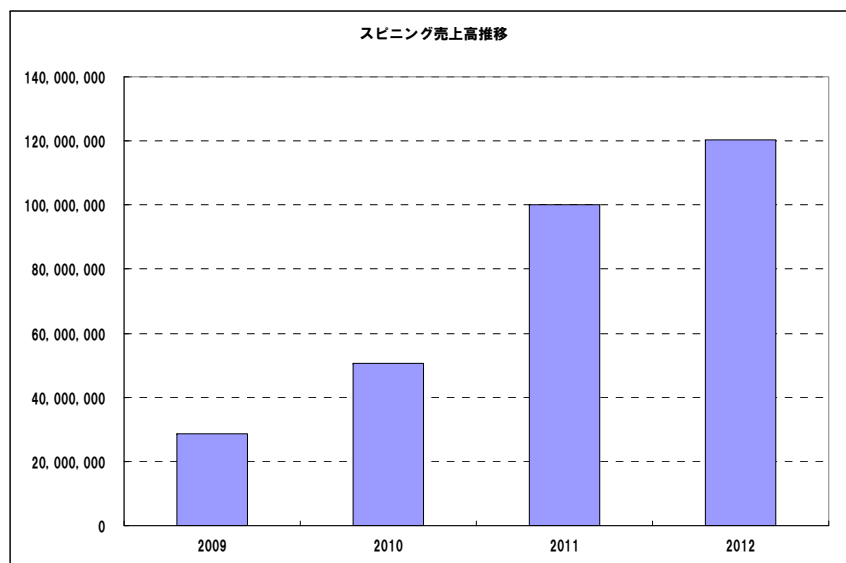
❖ カードゲーム開発は 今後の事業展開の軸に



© GREE, Inc.
© GREE Entertainment Products, Inc.

❖ 音楽事業の成長期待

- 所属アーティスト「アルディアス」の新アルバムがオリコンチャート4位とヒットへ
 - ・ 新ジャンル、ガールズメタルを開拓
 - ・ デイリー4位、ウィークリー7位はインディーズ女性グループで史上初



業績予想と目標 その他トピック

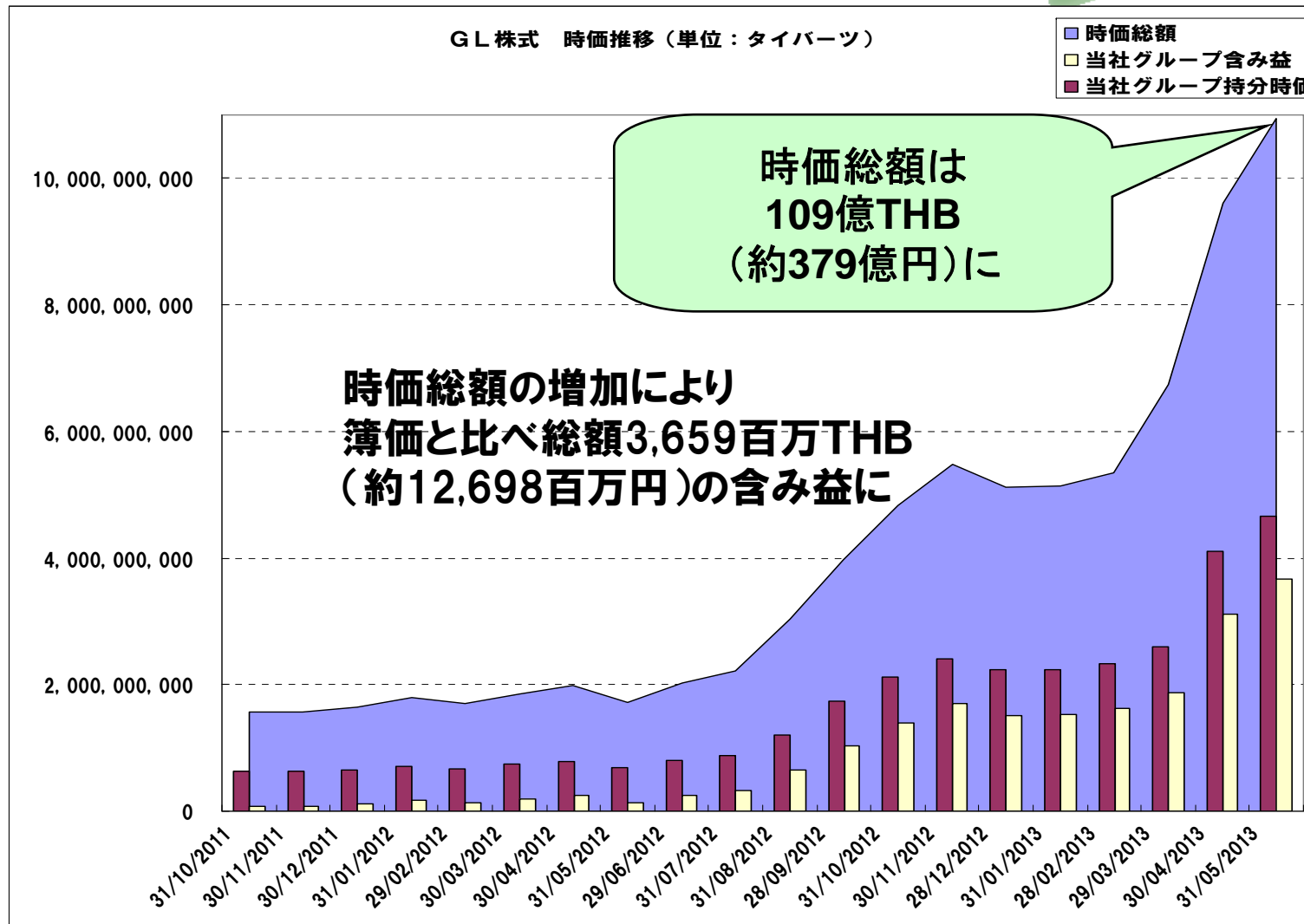
2013年9月期業績予想

❖ 通期業績予想を上方修正

	2012年度実績	2013年度 当初業績予想	2013年度 修正業績予想
売上高	3,319	4,000	4,500
営業利益	842	1,250	1,250
経常利益	894	1,250	1,250
当期純利益	172	400	1,400

- ファイナンス事業の累計契約増で下半期に収益押し上げを想定
- 純利益予想は投資有価証券売却益により10億5千万円計上見込む

当社保有株式の時価総額と含み益





Thank you!

弊社IRに関するお問い合わせ先
株式会社ウェッジホールディングス 経営管理本部
TEL: 03-6225-2161 / FAX: 03-3548-0566
wedge-ir@wedge-hd.com
<http://www.wedge-hd.com>

※本資料には将来に関する記述が含まれていますが、これらの記述は将来の業績を
保証するものではありません。また、本資料の内容に関しては未監査であり、その
内容の正確性および確実性を保証するものではありません。