

平成30年11月26日

各 位

会社名 株式会社ウェッジホールディングス
代表者名 代表取締役社長兼CEO 此下 竜矢
(コード2388 東証 J A S D A Q 市場)
問合せ先 開示担当 小竹 康博
(TEL 03-6225-2207)

TCG『ハイキュー!!バレーボールカードゲーム』
ベトナム発売記念イベントのメディア報道

当社（本社：日本国東京都中央区、代表取締役社長兼CEO：此下竜矢）は、2018年11月22日にベトナムのハノイのMovenpick Hotel Hanoiにおいて、今後ベトナムで発売するベトナム初の公式カードゲーム「Haikyu!! Volleyball Card Game」の製品発売イベントを行いました。

同イベントには多数のメディアが取材に参加されており、インターネット上に情報が公開されている一部の記事につきましてお知らせいたします。

メディア名：VTC ONLINE TV

掲載日：2018年11月23日

URL：https://portal.vtc.gov.vn/chitiet/41768-nhip-cau-giao-thuong-23-11-2018.html?fbclid=IwAR36JBR7D3HULz8FFq5KemRK04SJ0mRIWRKopoAoBL60ZDoo5E38ipGfp_k

（本動画を再生後12分8秒からTCG『ハイキュー!!バレーボールカードゲーム』の発表内容になります）

メディア名：VIET TIMES Vietnam News & Analysis

掲載日：2018年11月23日

URL：<https://viettimes.vn/bo-co-bong-chuyen-haikyu-da-co-mat-tai-viet-nam-309225.html>

メディア名：Đầu tư online（オンライン投資）

掲載日：2018年11月23日 URL：

https://baodautu.vn/showa-holdings-bat-dau-tham-nhap-thi-truong-game-viet-d91428.html?fbclid=IwAR1e7eZZZoYiMVBBeOUfiIHZX1FS8LH4wfFMnmlSCy852X6FMIaudowc_Sw0

メディア名：Tiền phong（国営、共産党附属新聞社）

掲載日：2018年11月23日 URL：

<https://www.tienphong.vn/giai-tri/bo-co-bong-chuyen-haikyu-chinh-thuc-co-mat-tai-viet-nam-1348130.tpo>

メディア名：Công thương (商工省付属新聞社)

掲載日：2018年11月23日 URL：

<https://congthuong.vn/ra-mat-card-game-chien-thuat-hang-dau-nhat-ban-bo-co-bong-chuyen-haikyu-112219.html?fbclid=IwAR1VjyX1w6zndDTB7ASbx-P9SnHEcPjxpRsi7kUk73W5GB8Qwj6CLs5fusQ>

メディア名：Người Hà Nội (ハノイ文学・芸術組織)

掲載日：2018年11月23日

URL：

http://nguoihanoi.com.vn/ra-mat-san-pham-game-chien-thuat-haikyu-phien-ban-tieng-viet_247553.html?fbclid=IwAR224Qw_6HRcGZEgrlJJierB1g3Kf0o4XymHcwi51gBhE2K8jbIaKubEZE-E

メディア名：Vietnam Journey

掲載日：2018年11月23日

URL：

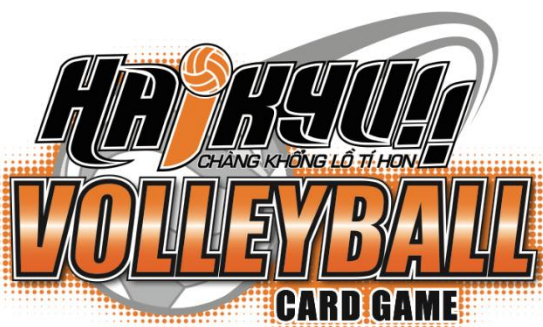
http://truyenhinhdulich.net/news/ra-mat-bo-co-bong-chuyen-haikyu-tai-viet-nam-692.html?fbclid=IwAR1r7GHkkN0i_ExIzB3tB9y63yjjrKOSXVBneu5nND24LBy3qDs5bdw_RAk

メディア名：Vietnam Business Forum

掲載日：2018年11月26日

URL：<http://vccinews.vn/news/21173/showa-holdings-chinh-thuc-tham-nhap-thi-truong-game-viet-nam.html>

すでにお知らせしておりますとおり、当社はベトナムを皮切りに東南アジア各国へTCG『ハイキュー!!バレーボールカードゲーム』の販売を展開してまいります。今後もコンテンツ業界を盛り上げるとともに、コンテンツホルダー様とユーザへの架け橋として、活動を継続してまいります。



© H. Furudate / Shueisha, "HAIKYU!!" Project, MBS

以上